# ToeJam & Earl

**Tá difícil, mas se você usar as supertáticas Mega, vai achar os pedaços da nave espatifada.**

Para você entender nossas dicas desse jogo, numeramos a linha horizontal de 1 a 7 e denominamos as verticais de A a H. Assim você localiza melhor as peças perdidas da nave e os elevadores que o levarão a outra fase.

***1.ª Fase:***

**Aqui não tem mistério, você precisa limpar a tela que possui vários presentes. O elevador está na coordenada 5B.**

***2.ª Fase:***

**Tome cuidado com os inimigos e ande sempre à esquerda. O primeiro pedaço da nave você vai encontrar na coordenada 3D, e o elevador está na coordenada 6B.**

***3.ª Fase:***

**Aproveite para descolar mais presentes, que é o que mais interessa. O elevador está na coordenada 3C.**

### 4.ª Fase:

**Legal moçada, aqui tem mais uma manha: o telefone. Ele está na coordenada 4C e serve pra revelar alguns quadradinhos. O elevador está na coordenada 2E.**

### 5.ª Fase:

**Se escrevêssemos algo aqui, seria inútil. Não acontece nada. Então se manda, meu. Corra pro elevador que está de novo na coordenada 2E. Se você fizer um caminho legal, encontrará presentes chocantes.**

### 6.ª Fase:

**Agora sim, temos outra parte da nave pra pegar. Ela está na coordenada 7D e você sairá deste nível facilmente se pegar o elevador na coordenada 7A.**

### 7.ª Fase:

**Se você não tiver pressa, vai poder recolher alguns presentes aqui. Mas cuidado com o Totalboomer: ele pode acabar com você. O elevador está na coordenada 4E.**

### 8.ª Fase:

**Continue procurando os presentes que o interessam, sempre tomando cuidado com os inimigos. Quando se cansar, pegue o elevador na coordenada 7E.**

### 9.ª Fase:

**Que sacanagem! Não tem nada especial pra pegar aqui. Não desanime que na próxima tem. O elevador está na 4E.**

### 10.ª Fase:

**Oba, oba! Acorda, meu! A nave está no 6A e o elevador no 5E. E só pra ilustrar: está numa ilhazinha.**

### 11.ª Fase:

**Pelo jeito ficaremos mais uma vez na mão. Ou seja, não há nada especial, além de alguns presentes e o elevador que está esperando na coordenada 7E.**

### 12.ª Fase:

**Great! Aqui tem mais nave e está na 5E. O elevador está na 7B. Só não vá morrer agora, pois temos um longo caminho a percorrer.**

# Terrestres malucos

**OPERA SINGER**
*(Cantora de Ópera)*

Ela limpa a tela pra você por 3 Bucks.

**CHICKENS WITH MORTARS**
*(Galinhas com Morteiros)*

Elas vão acabar com você de tanto atirar tomates. Fuja delas. Se tiver Sling Shot (estilingue de tomates), não as deixe impunes.

**LIL DEVIL**
*(Diabo)*

Evite os caminhos onde ele estiver. Além de roubar energia, ele empurra pra baixo.

**PHANTON ICE CREAM TRUCK**
*(Caminhão de sorvete fantasma)*

Só aparece na 17ª fase. Se você se posicionar diante de um desfiladeiro, ele some.

**FAT MAN**
*(Homem Gordo)*

Corra, fuja, se ele pegar você é morte certa. Use o seu balão sósia pra despistar.

**WISARDS**
*(Magos)*

Eles recarregam a sua energia por alguns Bucks.

**MAIL BOX MONSTERS**
*(Caixa de Correio Maluca)*

É um ótimo lugar pra fazer compras. Mas, cuidado, ela pode enlouquecer e sair correndo atrás de você.

**CUPID**
*(Cupido)*

Evite-o ao máximo. No caso de uma flechada, fique frio, o máximo que pode acontecer é uma inversão no botão direcional.

**NERDHERD**
*(Os Mauricinhos)*

São completamente idiotas e nada se pode prever, correr um pouco, ajuda a despistá-los.

**HAMSTER IN A ROLLY-BALL**
*(Hamster na bola de plástico)*

Este não é mole. Bem mais inteligente que os mauricinhos. Não perdoa e esmaga tirando metade da sua energia.

**ANGRY BEES**
*(Abelhas injuriadas)*

É fácil desviar delas, salvo se o caminho for estreito, ou você estiver lendo um bom livro.

**TORNADO**
*(Furacão)*

Não deixe ele pegar você. Pra isso um Hi-top cai superbem. Caso contrário, comece a rezar pra ele não deixar você no abismo.

**SHARK**
*(Tubarão)*

Não pule na água com ele por perto. Senão, dança, né? Eles nadam bem mais rápido que você. Uma bela bóia ajuda bastante aqui.

**INSANE DENTIST**
*(Dentista Louco)*

Suas pernas são compridas e ele só não pega você, se você correr em ziguezague.

**WISEMAN**
*(O Cenoura)*

alguns Bucks ele identifica os seus presentes, e você não entra numa roubada.

**MOLE**
*(Toupeira)*

Quando ela estiver por perto, a estrada é o melhor caminho. Se não der pra fugir, prepare-se pra perder os seus presentes.

**SANTA**
*(Papai Noel)*

Se você o atingir a tempo, ele deixa alguns presentes pra você abrir.

**BOOGIE MAN**
*(Pigmeu Fantasma)*

Além de correr bastante, ele aparece onde bem quer. Neste caso use um Bombox (aquele big rádio). Ele fica dançando e esquece de você.

**CRAZED SHOPPER**
*("Perua" de supermercado)*

Ela anda aleatoriamente na tela e não causará grandes danos a ninguém. A menos que você seja muito burro.

**THE WAHINI**
*(A Havaiana)*

Não chegue perto dela, você vai se apaixonar e entrar também na dança, o que atrapalha bastante.

**Mais algumas manhas:**

Quando avistar o dentista, o mauricinho, ou qualquer outro que esteja dormindo, utilize o botão A, junto com o direcional no lugar em que quer andar, pra não acordá-los.

O big rádio e o balão sósia são ótimos pra despistar.

Na 1ª fase tem uma ilha com um buraco no meio. Pule lá pra dentro e encontrará uma barraca de limonada. Experimente-a e ganhará 1 vida.

### 13ª Fase

Agora nós já estamos com quatro pedaços da nave e podemos aproveitar para recolher alguns presentes, porque a cada fase que passa eles ficarão mais escassos. Quando cansar, pegue o elevador na coordenada 7B.

### 14ª Fase

Nesta fase o chefe está mandando você parar de babar e pegar o elevador na coordenada 5B.

### 15ª Fase

Pronto, aqui nós encontramos um pedaço da nave em 2A e, se não bobear, poderemos pegar o elevador na coordenada 3D.

### 16ª Fase

Mais um período de vacas magras. Nenhum pedaço de nave nesta fase. O elevador está na coordenada 6A.

### 17ª Fase

Elevador: 6C.

### 18ª Fase

O elevador está na coordenada 2B. Não se esqueça de ir pelas beiradas para evitar o caminhão!

### 19ª Fase

As coisas começam a melhorar. Pegue o elevador rapidamente na 7E e você já estará na 20ª fase.

### 20ª Fase

Continue sempre pelas beiradas para que os novos caminhos se abram. A nave está em 2F e o elevador em 7A.

### 21ª Fase

Nave: 7E. Elevador: 6A.

### 22ª Fase

O elevador está na 3A.

**DESAFIO SUPERGAME:** Agora só faltam três fases. Vamos ver quem é mais rápido. Mandem as coordenadas dos elevadores e pedaços de nave das últimas três fases. As primeiras cartas serão publicadas na SG!!